



**PERATURAN PERTANDINGAN ACARA SUKAN BOLA SEPAK
KARNIVAL SUKAN TM 2014
25HB HINGGA 28HB SEPTEMBER 2014**

1. PERATURAN AM

- 1.1 Selain daripada peraturan-peraturan yang terkandung pada Peraturan Am Pertandingan KARNIVAL SUKAN TM 2014, pertandingan ini akan dijalankan mengikut Undang-Undang Permainan Bolasepak, Persatuan Bolasepak Malaysia (FAM) dan Persekutuan Bolasepak Antarabangsa (FIFA).
- 1.2 Semua kejadian am akan diputuskan berasas kepada PERATURAN AM Karnival Sukan TM 2014 dan dibaca bersama dengan Undang-Undang Permainan Bolasepak, Persatuan Bolasepak Malaysia (FAM) dan Persekutuan Bolasepak Antarabangsa (FIFA).
- 1.3 Kelab TM Malaysia bersama-sama dengan Kelab TM Kedah dan Perlis akan melantik Majlis Sukan Negeri atau dan Badan Sukan Bertauliah untuk mengendalikan pertandingan bagi acara Badminton dengan menggunakan peraturan-peraturan yang dipersetujui bersama kedua-dua pihak dengan dibaca bersama tatacara, peraturan dan pengurusan pertandingan Undang-Undang Permainan Bolasepak, Persatuan Bolasepak Malaysia (FAM) dan Persekutuan Bolasepak Antarabangsa (FIFA).
- 1.4 Majlis Sukan Negeri atau dan Badan Sukan Bertauliah akan melantik seorang Ketua Penyelaras Sukan Bola Sepak, Pengadil Bertauliah, Penjaga Garisan Bertauliah, atau dan pegawai yang perlu untuk menguruskan jadual pertandingan.

2. TARIKH PERLAWANAN

- 2.1 Tarikh perlawanan akan dilangsungkan pada 25 hingga 28 September 2014.

3. TEMPAT PERLAWANAN

- 3.1 Tempat perlawanan bagi bolasepak akan diadakan di Kompleks Padang Hijau Kuning & Stadium Suka Menanti.



4. PENDAFTARAN PEMAIN

- 4.1 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar 11 orang pemain dan seorang pegawai. Seorang pemain veteran (umur 45 ke atas) dan seorang pemain eksekutif diwajibkan bermain sepanjang masa perlawanan.
- 4.2 Jawatan seorang pegawai hendaklah disebut di dalam borang.
- 4.3 Senarai pendaftaran ini hendaklah disertakan dengan butiran dan maklumat seperti berikut:-
 - a. Nama penuh pemain, posisi dan seorang pegawai serta jawatan.
 - b. Nombor jersi, 1 hingga 25 (tidak boleh ditukar sehingga pertandingan selesai)
 - c. Salinan Kad Pengenalan atau dokumen yang berkaitan.
 - d. Salinan passcard pekerja.
- 4.4 Borang ini hendaklah disahkan oleh Pengurus Besar Negeri/Presiden Kelab TM Negeri atau Naib Presiden Kelab TM Negeri masing-masing.
- 4.5 Setelah senarai 12 orang disahkan semasa mesyuarat Pengurus Pasukan, pendaftaran baru hanya dibenarkan kepada penjaga gol sahaja di atas sebab-sebab kecederaan. Pendaftaran hanya boleh dibuat setelah mendapat pengesahan dari doktor.

5. PAKAIAN DAN PERALATAN

- 5.1 Semua pasukan diminta mengisytiharkan warna jersi, seluar, stokin dan warna jersi penjaga gol yang dipakai semasa menjadi tuan rumah (di dalam pertandingan ini nama pasukan yang disebut dahulu adalah tuan rumah dan yang kedua adalah pasukan pelawat). Jika terdapat persamaan warna jersi setelah disahkan oleh Pengadil perlawanan, pasukan pelawat hendaklah menukar jersi. Walaubagaimanapun pasukan diminta membawa dua set jersi yang berlainan warna semasa perlawanan.
- 5.2 Setiap pasukan hendaklah memakai pakaian seragam iaitu corak, bentuk dan warna yang sama. Pakaian seragam yang sama hendaklah dipakai di sepanjang kejohanan.



- 5.3 Setiap pemain hendaklah memakai baju Tshirt atau Jersei dan seluar pendek atau panjang tiga suku.
- 5.4 Saiz nombor jersi yang dibenarkan adalah 10 inci tinggi di bahagian belakang dan 10 sentimeter tinggi di bahagian hadapan jersi dan sebelah kanan hadapan seluar.
- 5.5 Setiap pasukan dikehendaki membawa dua (2) set bib berlainan warna yang ketinggian hurufnya adalah 4-6 inci.
- 5.6 Sekiranya kedua-dua pasukan yang memakai bib yang sama warna, maka keputusan pertukaran bib akan dijalankan secara lambungan duit.
- 5.7 bola rasmi kejohanan menggunakan jenama yang diiktiraf oleh FAM dan FIFA seperti Adidas, Nike, PUMA bersaiz 5.
- 5.8 Setiap pasukan juga dinasihatkan membawa sekurang-kurang 2 biji bola sebagai persediaan latihan atau penggunaan bola gantian perlawanan.

6. UNDANG-UNDANG PERMAINAN

- 6.1 Undang-undang permainan hendaklah mengikut undang-undang terkini yang berkuatkuasa sebagaimana yang telah diputuskan oleh Persatuan Bolasepak Kebangsaan Malaysia (FAM), Lembaga Persatuan Bolasepak Antarabangsa dan diterbitkan oleh FIFA.
- 6.2 Sekurang-kurangnya tiga puluh (30) minit sebelum bermulanya perlawanan, tiap-tiap pasukan hendaklah mengemukakan nama sembilan (9) pemain dan tiga (3) pemain simpanan 'start list' yang disediakan oleh urusetia.
- 6.3 Hanya 3 pertukaran pemain simpanan dibenarkan semasa perlawanan.
- 6.4 Ketua pasukan hendaklah memakai lilitan lengan yang nyata di lengan kiri jersi. Sekiranya ketua pasukan diganti, maka lilitan lengan tersebut hendaklah diberi kepada ketua pasukan yang dilantik.



- 6.5 Seorang Pemain Veteran (umur 45 tahun ke atas) dan seorang Pegawai Eksekutif juga perlu memakai lilitan lengan yang berlainan warna daripada ketua pasukan.

7. SISTEM PERTANDINGAN

- 7.1 Di mana penyertaan terdiri daripada tiga belas (13) atau lebih, maka pertandingan peringkat awal akan dijalankan secara Liga satu pusingan dalam 4 kumpulan iaitu Kumpulan A, Kumpulan B, Kumpulan C dan Kumpulan D. Dalam pusingan liga, tempat pertama dan kedua kumpulan akan ditentukan secara berikut:-

- Jumlah mata (menang (3) tiga mata, seri (1) satu mata), kalah (0 mata).
- Perbezaan jaringan gol
- Jumlah jaringan gol tertinggi
- Keputusan perlawanan liga (pasukan yang memenangi banyak perlawanan akan diambil kira)
- Jika dua (2) pasukan yang terlibat mempunyai mata yang sama, pasukan yang telah mengalahkan lawannya di peringkat kumpulan akan dikira menang.
- Undian

- 7.2 Didalam pusingan liga (2) dua pasukan teratas setiap kumpulan akan layak ke perlawanan suku akhir secara kalah mati seperti berikut:-

A1	mln	B2
B1	mln	A2
C1	mln	D2
D1	mln	C2

- 7.3 Pemenang dalam perlawanan suku akhir akan bermain dalam peringkat separuh akhir secara kalah mati seperti berikut:

A1/B2	mln	C1/D2
-------	-----	-------



D1/C2 mIn B1/A2

7.4 Pemenang akhir secara kalah mati akan diadakan seperti berikut:

W mIn X

8. MASA PERLAWANAN

- 8.1 Masa permainan ialah 10 minit bagi separuh masa pertama dan 10 minit bagi separuh masa kedua. Rehat pada separuh masa hendaklah tidak melebihi 5 minit kecuali dengan izin pengadil.
- 8.2 Masa permainan bagi pertandingan di peringkat Akhir adalah 15 minit bagi separuh masa pertama dan 15 minit bagi separuh masa kedua. Rehat pada separuh masa hendaklah tidak melebihi 5 minit kecuali dengan izin pengadil.
- 8.3 Apabila masa tambahan ditetapkan, maka masa tambahan itu mestilah mengandungi dua bahagian selama 5 minit setiap bahagian. Pemain tidak boleh meninggalkan padang waktu rehat antara cukup masa dengan masa tambahan kecuali dengan kebenaran pengadil. Jika keputusan masih seri maka keputusan akan ditentukan melalui penalti.

9. PENGADIL

- 8.1. Kelab TM Malaysia bersama-sama dengan Kelab TM Kedah dan Perlis dipandu nasihat oleh Majlis Sukan Negeri atau dan Badan Sukan Bertauliah yang mengendalikan pertandingan bagi acara Bola Sepak akan menyediakan pengadil bertauliah dan penjaga garisan bertauliah bagi menjalankan pertandingan ini.
- 8.2. Kelab TM Malaysia bersama-sama dengan Kelab TM Kedah dan Perlis dipandu nasihat oleh Majlis Sukan Negeri atau dan Badan Sukan Bertauliah yang mengendalikan pertandingan bagi acara Bola Sepak untuk menamakan Teknikal Deligate bagi pertandingan ini.
- 8.3. Semua keputusan yang dibuat oleh pengadil & pegawai pertandingan adalah muktamad mengikut Peraturan Am Pertandingan KARNIVAL SUKAN TM 2014



dengan dibaca bersama-sama sekali Peraturan-Peraturan dan Undang-undang Persekutuan Bola Sepak Malaysia (FAM) dan Persekutuan Bolasepak Antarabangsa (FIFA)

9. KAD KUNING / KAD MERAH

- 9.1. Pemain yang mendapat 2 kad kuning akan digantung automatik satu perlawanan berikutnya.
- 9.2. Pemain yang mendapat satu kad merah akan digantung automatik 2 perlawanan berikutnya.

10. MENARIK DIRI

- 10.1. Pasukan atau pemain yang terlewat 15 minit dari masa yang telah dijadualkan bermain akan dianggap sebagai menarik diri serta kemenangan akan diberikan kepada pihak lawan.
- 10.2. Menarik diri (walk over) adalah tidak dibenarkan sama sekali. Jika ianya berlaku maka pasukan atau pemain akan dianggap menarik diri dari keseluruhan pertandingan.
- 10.3. Keputusan-keputusan yang terdahulunya bagi pasukan atau peserta yang berkenaan tidak akan diambil kira.

11. BANTAHAN

- 11.1. Sebarang bantahan hendaklah dibuat secara bertulis SEBELUM PERMAINAN ATAU TIDAK LEWAT DARI 30 MINIT SELEPAS PENGADIL MENGUMUMKAN KEPUTUSAN. Bantahan ini hendaklah dikemukakan dengan menggunakan Borang Bantahan yang disediakan dan diserahkan kepada Pengerusi Jawatankuasa Teknikal Dan Pertandingan KARNIVAL SUKAN TM 2014 berserta sekali wang tunai sebanyak RM1,000.00 (Ringgit Malaysia Satu Ribu sahaja). Wang ini cuma akan dikembalikan jika bantahan tersebut berjaya setelah ditolak 50% bayaran pengurusan.



13. JAWATANKUASA BANTAHAN DAN RAYUAN

13.1. Pengerusi Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan KARNIVAL SUKAN TM 2014 perlu menyerahkan borang dan wang tunai berkenaan untuk dirujuk kepada Jawatankuasa Bantahan dan Rayuan yang dilantik oleh Pihak Pengelola Kejohanan ini. Jawatankuasa Bantahan dan Rayuan sebagaimana berikut:

- 13.1.1. Timbalan Presiden Kelab Malaysia Merangkap Pengerusi Jawatankuasa Bantahan dan Rayuan
- 13.1.2. Naib Presiden Biro Sukan Kelab TM Malaysia
- 13.1.3. Pengerusi Bersama KARNIVAL SUKAN TM
- 13.1.4. Ketua Pengadil Pertandingan yang dilantik
- 13.1.5. Ketua Sekretariat Penganjur
- 13.1.6. Seorang AJK Pertandingan dilantik oleh Pengerusi Jawatankuasa Bantahan dan Rayuan.

13.2. Pengerusi Jawatankuasa Bantahan dan Rayuan memulakan persidangan pada waktu yang sama sebaik sahaja Pengerusi Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan KARNIVAL SUKAN TM 2014 menyerahkan borang bantahan dan wang tunai.

13.3. Keputusan Rayuan akan dibuat atau dimaklumkan dalam masa dua puluh empat jam (24 jam) selepas Jawatankuasa Bantahan dan Rayuan bersidang.

13.4. Keputusan yang dibuat oleh Ketua Pengadil atau dan Jawatankuasa Pertandingan atau dan Bersama-sama Pengelola Kejohanan adalah mutamad.

14. HAL-HAL YANG TIDAK DIPERUNTUKKAN

14.1. Segala hal yang tidak diperuntukkan di bawah peraturan-peraturan ini atau soal perbezaan tafsiran akan diputuskan Kelab TM Malaysia bersama-sama dengan Kelab TM Kedah dan Perlis dipandu nasihat oleh Majlis Sukan Negeri atau dan Badan Sukan Bertauliah yang mengendalikan pertandingan bagi acara bola sepak dengan dibaca bersama-sama sekali Peraturan-Peraturan dan Undang-Undang FAM dan FIFA.



15. HADIAH

15.1. Hadiah yang disediakan adalah seperti berikut:

EMAS	PERAK	GANGSA
1	1	1

15.2. Hadiah kemenangan yang diiktiraf bagi acara sukan ini akan disediakan oleh pengelola untuk 12 orang termasuk pegurus pasukan.

Disediakan Bersama oleh:
Kelab TM Malaysia dan AJK Pertandingan dan Teknikal
KASTEL 2014
Kedah/Perlis.



**BORANG BANTAHAN
ACARA SUKAN BOLA SEPAK
KARNIVAL SUKAN TM 2014
25HB HINGGA 28HB SEPTEMBER 2014**

NEGERI :

Nama Pengurus :

Tandatangan :

Tarikh :

Bantahan Yang Dibuat Dengan Menyertakan Wang Bantahan Sebanyak RM1,000.00 Di atas Perkara / Isu :-

.....

.....

.....

.....

Tandatangan :

Nama :

Untuk kegunaan pihak sekretariat

Dengan ini pihak sekretariat mengesahkan menerima bantahan dari pasukan seperti nama yang tertera di atas.

Diterima oleh: _____ No Kd Pengenalan _____

Tarikh Penerimaan: _____ tandatangan penerima : _____